

SYNDROM POČÍTAČOVÉHO VIDĚNÍ A VIDEOHRY

Široké rozšíření digitálních obrazovek u zařízení používaných mnohdy celý den působí počítačovou zátěží oka, která postihuje každého, kdo tráví dlouhou dobu u obrazovek v práci nebo ve volném čase. Komplex poruch se označuje jako „Syndrom počítačového vidění“ (Computer vision syndrom – CVS). Jeho nejčastější příznaky jsou neostře vidění, zmenšení zorného pole, zhoršená akomodace, pocity suchého oka, podráždění spojivek, pálení, únava zraku a světloplachost. Kromě očních příznaků existuje řada problémů, které mají původ v krční páteři.

Autoři z lékařské fakulty University v Soluni (Řecko) provedli metaanalýzu publikovaných prací, ve které připomínají, že během poslední dekády se zrakové problémy přičítané používání elektronických obrazovek rozšířily z oblasti pracovního lékařství do oblasti veřejného zdraví. Vznikl už návrh na zařazení „vidění u video-

her“ (video game vision) do klasifikace nemocí WHO jako ICD-11. Ukazuje to rostoucí význam dopadu těchto poruch na celkové zdraví.

Existují i studie prokazující pozitivní dopad videoher na korové struktury mozku, které jsou nepřímo trénovány k lepším specificky orientovaným funkcím a mozkové plasticitě. Je ale třeba mnoho dalšího výzkumu, aby se našly adekvátní metody diagnostiky a léčení a došlo se ke komplexnímu hodnocení přínosů a zdravotních rizik.

Mylona I, Deres ES, Dere GS, Tsinopoulos I, Glynatsis M. The impact of internet and videogaming addiction on adolescent vision: a review of the literature. Front Public Health. 2020 Mar 5;8:63.

Redakce